

Modellierung

Quelle: <http://www.top-fuel.de/images/slotbsp.jpg>

Modell des Spielautomaten

Man erkennt:

*Starthebel;
drei Spielwalzen;
Ausgabe*

Modellierung:

Beim Modell werden die wichtigen Aspekte übernommen und die unwichtigen wegzulassen

Objekte: *Spielwalze 1 ; Spielwalze 2 ; Spielwalze 3
Startknopf ; Ausgabe*

Klassen: *SPIELWALZE , STARTKNOPF ; AUSGABE
VOLLKREIS , KASTEN*

Klassendiagramm

